Respostas Item 1 TDE2

**Processo de Software:** Conjunto de atividades realizadas com objetivo de desenvolver software e sua documentação.

**Especialização:** Mecanismo que permite criar um tipo específico de uma classe de objetos.

**Herança:** Mecanismo pelo qual elementos mais específicos incorporam a estrutura de elementos mais genéricos.

**Subclasse:** São classes que herdam atributos e métodos de um objeto presente em uma superclasse (classe filha).

**Superclasse:** São classes abstratas que podem ser estendidas, mas não podem ser instanciadas (classe mãe).

**Classe Abstrata:** Não podem ser instanciadas e possuem métodos abstratos.

**Método Abstrato:** Esses métodos possuem apenas assinatura, mas não possuem código.

**Realização:** Relacionamento definido na UML e em JAVA que indica que uma determinada classe irá realizar o serviço especificado por uma interface.

**Interface:** Especificação de um contrato de prestação de serviços que pode ser realizado ou implementado por uma ou mais classes.

**Dependência:** É quando um objeto depende de outra classe para funcionar.

**Polimorfismo:** Aplicado à especialização e realização, é o princípio pelo qual duas ou mais classes derivadas de uma mesma superclasse podem invocar métodos que têm a mesma identificação, assinatura e mais comportamentos distintos especializados para cada classe derivada, usando para tanto uma referência a um objeto do tipo superclasse.